

Instruccions acta digital

Aquesta temporada les actes és faran en format digital a través del Smartphone a mitjançant d'una APP de la FCR que podeu trobar a la Playstore de Google pels dispositius d'Android cercant l'aplicació del **rugby català** o amb aquest link pels altres sistemes:

<http://rugby.playoffinformatica.com/FormCompeticioAccesUsuariWeb.php>

En el següent instructiu podeu veure quin és el sistema de confecció d'actes i assignació de delegats:

1. Assignació del delegat a l'equip corresponent

Per poder assignar un delegat al seu equip ha de tenir la llicència tramitada i l'equip donat d'alta a la plataforma de gestió federativa.

El procés d'assignació d'equip el podem fer al crear la llicència o amb una llicència tramitada. Si ja està tramitada, entrem pel formulari de LLICÈNCIES del delegat que vulguem assignar i cliquem *Desar i assignar equip*.

FORMULARI DE LLICÈNCIES +info

Federat

Nom: RAMON
Cognoms: [redacted]
DNI: [redacted]
Passport: [redacted]
CatSolut: [redacted]
DataNaixement: 48 anys
Mòbil: [redacted]
Email: [redacted]

Llicència

Codi de la llicència: 0909609
Estat: Expedida
Nº Albarà: 61417
Club: [redacted]
Modalitat: Rugbi
Categoria: Delegat/Directiu
SubCategoria: Territorial

Quotes

Concepte: Quota de la llicència
Import: 30
Subvencionat:

Tornar | Imprimir llicència | **Desar i assignar a Equip**

Aleshores ens apareixerà un formulari on hem d'escollir l'equip on volem assignar el delegat:

Quan ja l'hem escollit cliquem el boto verd *Assignar equip*.

En el moment que tenim assignat el delegat hem de dirigir-nos al menú *Usuaris Delegats*

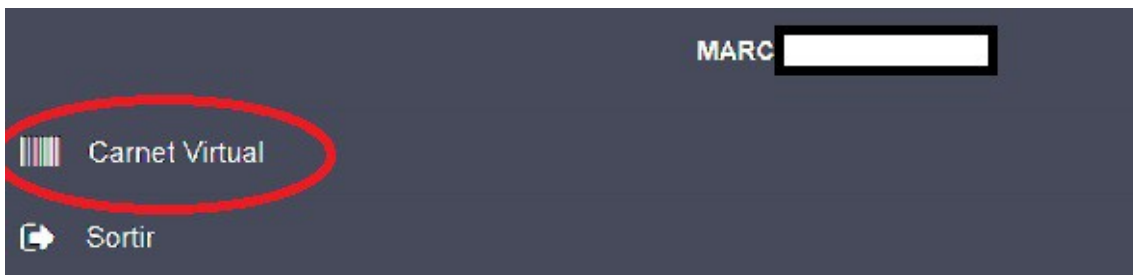
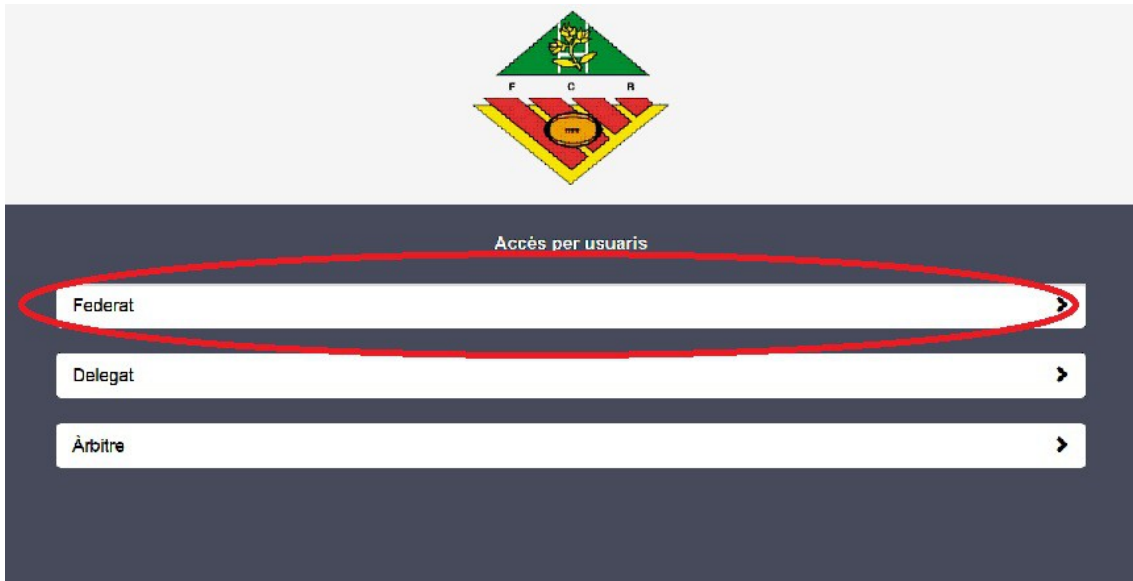
Al entrar en aquest menú podem crear l'usuari delegat per poder entrar a la APP de les actes. Per fer-ho hem de clicar *nou usuari* i omplir les següents dades: Nom usuari, paraula de pas i escollir quin delegat utilitzarà aquest conte.

A partir d'aquest moment ja podem accedir directament a la APP de playoff pel link o directament per la APP.

2. Carnet virtual de Federat

Els nostres federats poden accedir a la seva llicència virtual pels tràmits que necessiti o pot fer amb l'APP descarregada al seu mòbil o amb el link.

L'interessat clica sobre *Federat hi haurà d'omplir el seu NIF i la seva data de naixement*:



Al clicar sobre *Carnet Virtual* s'obrirà una finestra amb totes les llicències que té aquell federat tramitades: Jugador, Touch, Veterà, delegat o entrenador i podrà accedir al seu carnet virtual.



3. Delegat

El delegat podrà accedir al seu equip entrant al seu apartat. En aquest cas haurà d'introduir el nom i paraula de pas que ha creat el club prèviament.



Accés per usuaris

Federat >

Delegat >

Àrbitre >

Polsant llicències, podreu accedir a tots els jugadors que poden disputar un partit en una categoria. Per exemple si soc el delegat de S16 tindrè els carnets virtuals dels nascuts el 2001, 2002 i 2003 al igual si hi ha dos o més equips a la mateixa categoria podré accedir a tots.

Menú del delegat

☰ Convocatòries

☰ Llicències

➡ Sortir

Al accedir a *convocatòries* podreu accedir als partits d'aquell equip en els pròxims 7 dies.

← Convocatòries

Propers partits

U.E. SANTBOIANA - CLUB ESPORTIU UNIVERSITARI >

CLUB ESPORTIU UNIVERSITARI - U.E. SANTBOIANA >

Si clico dins d'un partit puc convocar fins un màxim de 23 jugadors. Clicant a la botonera de l'esquerra de cada jugador.

Federats seleccionables

MARTÍ [REDACTED]

HECTOR [REDACTED]

ADRIÁN [REDACTED]

JAUME [REDACTED]

Quan he clicat tots els esportistes que necessito seleccionar pel partit, fins un màxim de 23. Envio la convocatòria i en aquell moment puc començar a omplir l'acta del partit.

A l'acta del partit m'apareixeran els 23 jugadors, com a màxim, que anteriorment he seleccionat. Per cada jugador he de respondre les següents preguntes

- Titular?
- Primer línia?
- Capità?
- Número de dorsal

Alineació del partit

Til.	PL	Cap.	Nom	Dor.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	MARTÍ [REDACTED]	<input type="text" value="1"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	HECTOR [REDACTED]	<input type="text" value="2"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ADRIÁN [REDACTED]	<input type="text" value="3"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	JAUME [REDACTED]	<input type="text" value="15"/>

ENVIAR ALINEACIÓ

En el moment que tinc totes les dades puc *enviar alineació*, tot aquest procés és pot fer una setmana abans de la data del partit i es modificable fins a que l'àrbitre tanqui l'acta.

L'acta la tancarà l'àrbitre 15 minuts abans de l'inici del partit. A partir d'aquell moment l'acta queda bloquejada pels delegats.

Al acabar el partit l'àrbitre omplirà les dades de l'acta:

- Resultat i bonus
- Canvis
- Targetes Grogues i Vermelles

- Observacions

Les ampliacions de l'acta les rebreu al mail del club abans de les primeres 24 hores de finalitzar el partit.